Basi di Dati A.A. 2020-2021 – Lorenzo Billi (3930391)

Progetto “Online Challenge Activity”

Controllo accesso

I ruoli proposti sono stati così definiti:

* gamecreator: colui che crea e amministra i giochi. Ha privilegi di SELECT, INSERT, UPDATE e DELETE sulle tabelle gioco, tabellone e admin. Eredita i privilegi dal ruolo di gameadmin.
* gameadmin: colui che amministra e supervisiona i giochi. Ha privilegi di SELECT, INSERT, UPDATE e DELETE sulle tabelle sfida, risposta\_task, squadra, e giocatore. Non eredita nessun privilegio da nessun altro ruolo
* giocatore: un generico giocatore. Ha privilegi di INSERT e UPDATE sulle tabelle squadra, giocatore, caposquadra, coach, caposquadra\_fornisce\_risposta\_task, caposquadra\_fornisce\_risposta\_quiz, giocatore\_fornisce\_risposta\_task e giocatore\_fornisce\_risposta\_quiz. Eredita i privilegi dal ruolo di utente.
* utente: un generico utente del sistema. Poiché non è stato definito nessun compito particolare di questo ruolo, tale utente ha solo privilegi di SELECT sulle viste definite, quindi su status\_online\_challenge\_activity, status\_giochi\_sfide\_durata\_media, status\_giochi\_numero\_squadre, status\_giochi\_numero\_giocatori e status\_giochi\_punteggi\_squadre.

Il grafo delle gerarchie è dunque il seguente:

giocatore

gamecreator

utente

gameadmin

g g